

Louise-Michelle Sauriol

Un fantôme sur trois pattes



Illustrations
Fil et Julie

Directrice de la collection
Denise Gaouette



MAXI Rat de bibliothèque

**Catalogage avant publication de Bibliothèque et Archives nationales
du Québec et Bibliothèque et Archives Canada**

Sauriol, Louise-Michelle

Un fantôme sur trois pattes (MAXI Rat de bibliothèque ; 14)

Pour enfants de 7 à 9 ans.

ISBN 978-2-7613-3092-3

I. Fil. II. Julie. III. Titre.

IV. Collection : MAXI Rat de bibliothèque (Saint-Laurent, Québec).

PS8587.A386F36 2009

jC843'.54

C2009-940809-0

PS9587.A386F36 2009

Éditrice : Johanne Tremblay

Révisseuse linguistique : Claire St-Onge

Directrice artistique : Hélène Cousineau

Conception graphique et édition électronique : Isabel Lafleur

© ÉDITIONS DU RENOUVEAU PÉDAGOGIQUE INC., 2009

Tous droits réservés.



On ne peut reproduire aucun extrait de ce livre sous quelque forme ou par quelque procédé que ce soit — sur machine électronique, mécanique, à photocopier ou à enregistrer, ou autrement — sans avoir obtenu, au préalable, la permission écrite des ÉDITIONS DU RENOUVEAU PÉDAGOGIQUE INC.



5757, RUE CYPRIOT, SAINT-LAURENT (QUÉBEC) H4S 1R3

TÉLÉPHONE : 514 334-2690

TÉLÉCOPIEUR : 514 334-4720

erpidm@erpi.com

www.erpi.com

Dépôt légal — Bibliothèque et Archives nationales du Québec, 2009

Dépôt légal — Bibliothèque et Archives Canada, 2009

Imprimé au Canada

ISBN 978-2-7613-3092-3

1234567890 HLN 14 13 12 11 10 9

11172 ABCD

C016

Des personnages de l'histoire

Des animaux



le chat fantôme



le loup

Des personnes



Karl



Sylvana



Samuel



le grand-père Étienne





Chapitre 1

Alerte !



Karl a entendu un miaulement sous le plancher du chalet. Vite, il saute en bas de son lit et enfile un jean. Cette fois, il en est certain : le chat fantôme est revenu !



Grand-papa Étienne dort encore. Rien ne bouge dans le chalet. Sans bruit, Karl ouvre la porte. Il se précipite dehors et court voir sous la galerie. Le chat fantôme a disparu !

Karl entend un miaulement lointain. Le chat l'a déjoué ! Il a vidé un plat de miettes de poisson. Puis il s'est sauvé du côté de la forêt.

Sans perdre une seconde, Karl s'élance à la poursuite du chat. Il a pourtant promis à son grand-père de ne pas s'aventurer seul dans le bois.

La forêt est dense à cet endroit. Des ours ont été aperçus et un loup traîne dans le coin. Ces animaux n'ont rien de rassurant.





Karl oublie le danger et sa promesse. Il ne pense plus qu'au chat et il court à toutes jambes dans le sentier. — Espèce de chat fantôme, reviens ici ! souffle Karl, inquiet de perdre la trace du fuyard.

Le soleil est encore bas dans le ciel et il éclaire à peine le sentier. Karl distingue mal la piste de l'animal. Il poursuit quand même sa course.

Il entend soudain un craquement. Il s'arrête. Un être vivant se déplace dans la forêt. Karl devra-t-il affronter un animal sauvage ?







Chapitre 2

Des traces suspectes



Karl se remet à courir et arrive à une croisée de sentiers. Tout à coup, une fille surgit et l'aborde en riant.

— C'est moi, Sylvana. Nous nous sommes déjà rencontrés. J'habite près du chalet de ton grand-père. Je suis sortie pour cueillir des mûres.



Karl se souvient bien de Sylvana. Il la salue.

— Et toi, que fais-tu dans la forêt ? demande Sylvana.

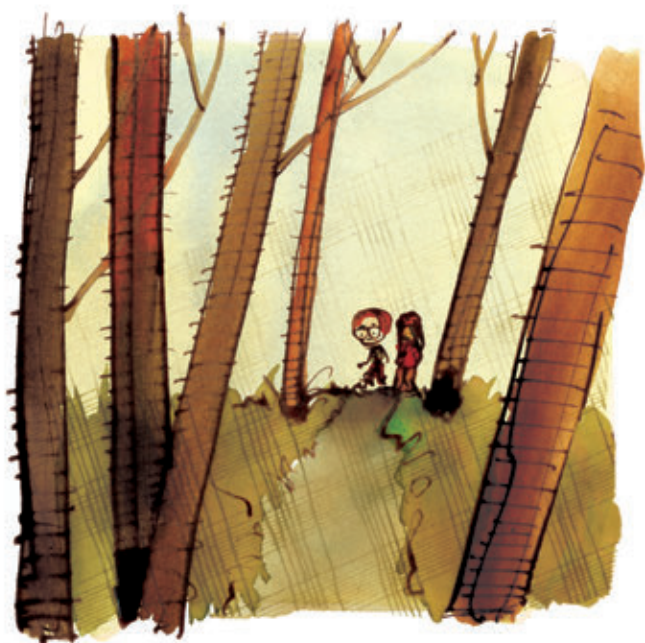
— Je cherche un chat. Mon grand-père croit qu'il a été oublié par nos voisins. Ils sont repartis en ville juste avant notre arrivée, hier matin.

— De quoi a-t-il l'air, ce chat ? demande encore Sylvana.

— J'ai seulement vu ses grandes oreilles pointues, répond Karl. Il disparaît dès que j'essaie de l'approcher. Je l'appelle le chat fantôme !

Sylvana sourit d'un air moqueur.
— As-tu bien regardé les traces de ses pattes ?
— Plus ou moins, répond Karl.
— J'aimerais les voir de près, dit Sylvana. Veux-tu me les montrer ?

Dans sa hâte, Karl n'a pas examiné la piste du chat. Il retourne sur ses pas avec Sylvana.



Quelques mètres plus loin, Karl et Sylvana trouvent ce qu'ils cherchent : des traces de pattes toutes fraîches.



La mine soucieuse, Sylvana déclare :
— Le chat est blessé. Il marche sur trois pattes. Il doit souffrir. Mais ce qui m'intrigue, c'est la largeur de ses pattes...

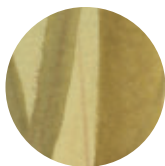
Sylvana jette un coup d'œil tout autour avant de conclure :
— Le chat s'est enfoncé dans la forêt à partir d'ici.



Karl se sent piteux. Il n'a pas observé les traces et, surtout, il n'a pas pensé que le chat pouvait être blessé.

— On doit lui porter secours. Ça presse ! lance-t-il, très inquiet.





Chapitre 3

En chasse !



Sylvana saisit son walkie-talkie. Elle communique leur position et leur mission à son interlocuteur.

— À qui parlais-tu ? demande Karl.

— À mon frère Samuel. On peut lui faire confiance.



Tout à coup, Karl se rappelle sa promesse.

— Mon grand-père m'a invité à son chalet pour la fin de semaine, explique-t-il à Sylvana. Je suis parti sans sa permission. Il doit s'inquiéter.

— Attends, je vais tout de suite régler ton problème.



Sylvana rappelle son frère.

— S'il te plaît, cours au chalet de monsieur Étienne. Dis-lui que Karl est avec moi dans la forêt.

Sylvana range son walkie-talkie et rassure Karl :

— Je pense que ton chat fantôme n'est pas loin. Suis-moi !



D'un pas vif, Sylvana quitte le sentier et se faufile entre les arbres. Karl la suit de près.

Après quelques minutes de marche, Sylvana s'arrête et se cache derrière un bouleau. Karl la rejoint.

— Chut ! fait-elle.

Sylvana montre du doigt un gros rocher devant eux. Karl espérait voir son chat, mais tout ce qu'il aperçoit, c'est un tas de cendres par terre.

— Des gens sont venus camper ici, murmure Sylvana.

— Penses-tu qu'ils sont encore dans les environs ? demande Karl.



Leur conversation est interrompue par un miaulement aigu, suivi d'un bruit de galopade...

L'animal a déguerpi, encore une fois.





Chapitre 4

Le piège



Karl est très déçu d'avoir fait fuir le chat fantôme.

— J'ai parlé trop fort, dit-il.

— Non, il s'est sauvé pour une autre raison, affirme Sylvana. Il a lancé un cri de détresse. Ça m'inquiète. Allons voir derrière le rocher.

Les enfants découvrent un tronc d'arbre creux. Des touffes de poils sont accrochées à l'écorce.

— Le chat était là ! s'exclame Karl.

— Oui, il s'était réfugié dans le creux de l'arbre. Je me demande ce qui l'a fait fuir.





Karl inspecte les alentours. Il soulève des fougères et des branches. Tout à coup, ses doigts touchent quelque chose de dur.

— Quel objet étrange! dit Karl en ouvrant la main pour s'en emparer.

— Attention! N'y touche pas! C'est un piège, déclare Sylvana.

Elle attrape une branche et la lance au milieu du piège, qui se referme aussitôt. Clac!

Ensuite, Sylvana explique à Karl :

— La chasse est interdite au mois de septembre. Nos campeurs sont des braconniers. Ils piègent des animaux pour vendre leur fourrure. Ce sont des vrais hors-la-loi !

— Mon chat fantôme s'est peut-être coincé une patte dans un de leurs pièges, dit Karl. Quel malheur !

Du haut d'un arbre, un corbeau lance soudain un cri sinistre : *Croa... croa... croa!* Karl frissonne. Est-ce un signal d'alarme ?





Sylvana communique à nouveau avec son frère.

— ... Nous avons trouvé un piège...
Nous craignons la visite d'individus dangereux. Alerte ! Terminé.

Sylvana et Karl tendent l'oreille. Ils ont entendu un froissement de feuilles, et maintenant... un bruit de course précipitée : *Cric-crac... Cric-crac !*



Sylvana chuchote :

— Je sens une menace près d'ici. Un prédateur affamé, peut-être.

L'instant d'après, une plainte s'élève sur leur gauche. *Miaaaiiie !*

Karl et Sylvana tournent la tête, mais une butte couverte de broussailles leur cache la vue.

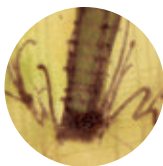
— Le chat est en danger ! J'y vais ! souffle Karl.

— Fais attention ! l'avertit Sylvana.

Mais Karl est déjà parti. Tant pis si un prédateur rôde ! Il est prêt à tout pour retrouver son chat fantôme.







Chapitre 5

Stop ! Danger !



Karl gravit la butte sans trop faire de bruit. Des plantes écorchent ses genoux et ses mains. La butte est hérissée d'épines.

Au moment où Karl arrive enfin au sommet, Sylvana lui crie :

— Stop ! Danger !

Karl se fige et regarde de son côté.

Sylvana est terrifiée.

— Attention ! Un loup ! dit-elle d'une voix étouffée.





En haut de la butte, sur sa droite, Karl découvre l'ennemi : un loup très, très maigre. La gueule ouverte, il est sur le point de se jeter sur le chat blessé, tapi contre une roche.

Le loup tourne la tête vers Karl. Il semble hésiter. Quelle proie va-t-il attaquer ? Le chat ou Karl ?

Sylvana crie à Karl :

— Regarde le loup dans les yeux pour lui montrer que tu n'as pas peur.

Karl a très peur. Mais il tient bon et fixe le vilain animal. Le chat en profite pour détalier en direction de Sylvana. Tout à coup, le loup dresse les oreilles. Quelque chose d'autre vient d'attirer son attention.



Une musique tonitruante résonne dans le bois. Surpris, le loup s'enfuit à toute vitesse.



Karl est sous le choc. Ses jambes tremblent et il ne voit plus rien.

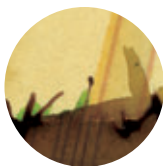
— Bois un peu d'eau fraîche, dit quelqu'un près de lui. Ça va t'aider.

— Grand-papa ! murmure Karl.

Karl reprend ses esprits.

— D'où venait ce bruit de tonnerre ?





Chapitre 6

Sains et saufs !



Grand-père Étienne rigole.

— Le tonnerre, c'était ma trompette !
Les loups sont de grands timides,
malgré les histoires qu'on raconte à
leur sujet. Tu l'as vu déguerpir ?

— Mais où est mon chat fantôme ?
demande Karl.

Sylvana répond aussitôt à Karl :

— Il a couru vers moi et je l'ai attrapé.
C'est la plus belle prise de ma vie. À
présent, Samuel s'en occupe. Viens
voir ! Il a apporté une cage garnie de
nourriture.

Karl s'approche de la cage pour
regarder de plus près le chat aux
grandes oreilles pointues.

— Ton chat fantôme, c'est un petit
lynx, dit Samuel en riant.





Karl est étonné. Il demande :

— Et sa patte blessée ?

— Elle est juste écorchée, dit Sylvana.
Ce n'est pas trop grave.

Un bip-bip retentit dans le walkie-talkie de Sylvana.

— Trois braconniers ont été repérés dans le bois, annonce-t-elle après avoir mis fin à la communication.

Grand-père Étienne s'exclame :

— Nos agents de la protection de la faune sont efficaces !

— Moi aussi ! J'ai découvert un piège, déclare Karl.



Le grand-père est très fier de son petit-fils.

— Bravo, mon aventurier ! Mais la prochaine fois, ne t'éloigne pas du chalet sans moi. Et n'oublie pas... Une promesse est une promesse !

Les enfants suivent le grand-père de Karl jusque chez lui. Karl et Samuel transportent la cage du lynx.

— Je vais prévenir immédiatement des spécialistes de la faune, dit grand-père Étienne. Ils vont venir le chercher.

Un peu plus tard, un vétérinaire et une biologiste arrivent au chalet.

— Les enfants, vous avez secouru un magnifique jeune lynx du Canada, déclare la biologiste. Bravo! Nous avons une surprise pour vous...

— Qu'est-ce que c'est? demande Karl, curieux.

— Fermez les yeux!

Le vétérinaire dépose un objet dans les mains des enfants. Quand ils ouvrent les yeux, ils découvrent une belle boussole.



Merci! disent les enfants.

— Surtout, ajoute Karl, prenez bien soin de mon chat fantôme!



Table des matières



1	Alerte!	5
2	Des traces suspectes	11
3	En chasse!	17
4	Le piège	23
5	Stop! Danger!	31
6	Sains et saufs!	37



Karl et Sylvana inspectent la forêt
à la recherche d'indices.

Réponds aux questions suivantes.



1 Quel indice montre
que le chat fantôme
marche sur trois pattes ?

2 Quel indice montre
qu'il y avait des campeurs
dans la forêt ?

3 Quel indice montre
que le lynx s'était réfugié
dans le creux d'un arbre ?

4 Quel indice montre
que les campeurs
étaient des braconniers ?



Associe chaque phrase au bon personnage.

Phrases

- 1 Il a vidé un plat de miettes de poisson.
- 2 Il s'est écorché les genoux et les mains.
- 3 Il a joué de la trompette pour faire fuir le loup.
- 4 Il a voulu se jeter sur le chat blessé.

Personnages



Karl



le grand-père



le chat fantôme



le loup



Des animaux sauvages

Dans la forêt, Karl voit ou entend un lynx, un corbeau et un loup.

Fais une recherche sur un animal sauvage qui vit dans la forêt.

- Choisis ton animal.

EXEMPLES

un ours, un orignal, un renard

- Informe-toi sur ton animal (son apparence, son habitat, son cri, son comportement).
 - Interroge un vétérinaire ou une personne qui s'intéresse aux animaux sauvages.
 - Consulte des livres ou Internet.
- Écris tes informations sur des fiches. Utilise des photos, des dessins ou des découpages.

Présente le résultat de ta recherche à tes amis.



De beaux félins

Le lynx est un animal sauvage.
Il fait partie
de la famille des félidés.



Prépare une exposition
sur le thème
Les chats sauvages.

- Demande à des amis,
à des voisins ou à ta parenté
de te prêter des figurines
et des animaux-jouets
en peluche ou en plastique.
- Classe tes animaux par espèces.

EXEMPLES

les guépards, les léopards, les lions,
les lynx, les panthères, les tigres

- Identifie les espèces
à l'aide d'étiquettes.

Présente ton exposition à tes amis.

Message secret

Voici un message secret.

Chaque chiffre correspond à une lettre.

1 a	2 b	3 c	4 d	5 e	6 f	7 g
8 h	9 i	10 j	11 k	12 l	13 m	14 n
15 o	16 p	17 q	18 r	19 s	20 t	21 u
22 v	23 w	24 x	25 y	26 z		

Pour découvrir le message,

écris la lettre

qui correspond à chaque chiffre.

Écris sur une feuille
ou dans un cahier.

,

10 1 9 14 15 13 13 5

13 15 14 16 5 20 9 20 12 25 14 24

20 15 18 14 1 4 5

Karl

